

```
x = x + 1
Print x
```

3- ضع زر أوامر Command2 واكتب في الحدث Command2\_Click :

```
Print x
```

4- نفذ البرنامج ثم اضغط على الزر الأول، ستجد أنه كلما ضغطت على الزر ستزداد قيمة x بمقدار واحد وستُطبع القيمة الجديدة، اضغط على الزر الثاني ستجد أنه سيطبع قيمة x، أي أنه يعرف المتحول x.

**ملاحظة:**

بالنسبة للمتحولات العامة على مستوى المشروع، والمتحولات الساكنة فسنتأتي على شرحهما لاحقاً.

## بني التحكم في Visual Basic :

إن بني التحكم في Visual Basic هي نفسها بني التحكم في QBasic لذلك لن نشرح هذه البنى بالتفصيل، وإنما سنكتفي بذكرها.

### عبارة IF الشرطية:

تملك عبارة IF الشرطية في Visual Basic أربعة أشكال هي:  
الشكل الأول:

```
IF condition THEN statement
```

أي في حال تحقق الشرط نفذ التعليمة.

الشكل الثاني:

```
IF condition THEN
    statement(s)
END IF
```

أي في حال تحقق الشرط نفذ مجموعة التعليمات.

الشكل الثالث:

```
IF condition THEN
    statement(s)1
ELSE
    statement(s)2
END IF
```

أي في حال تحقق الشرط نفذ مجموعة التعليمات 1 وإلا نفذ مجموعة التعليمات 2

الشكل الرابع:

```
IF condition1 THEN
```